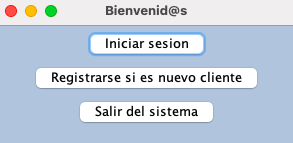
**Diseño y Programación Orientada a Objetos  
Proyecto 2 Entrega 1**  
Arevalo M. Anderson.1, Ricaurte P. Natalia2, Alfonso Andrés F.3  
1,2,3Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación, Facultad de Ingeniería, Universidad de los  
Andes, Bogotá, Colombia

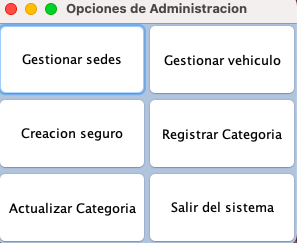
LOGIN



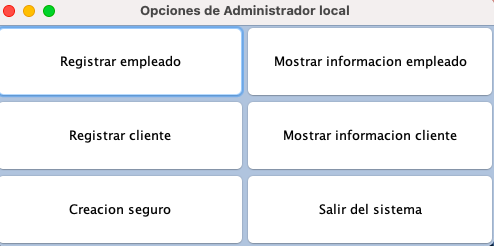
INICIO SESIÓN



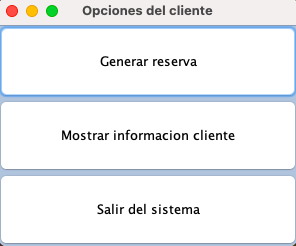
OPCIÓN ADMINISTRADOR



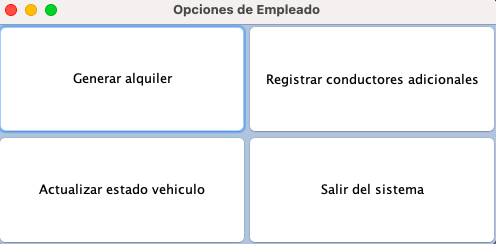
OPCIÓN ADMINISTRADOR LOCAL



OPCIÓN CLIENTE



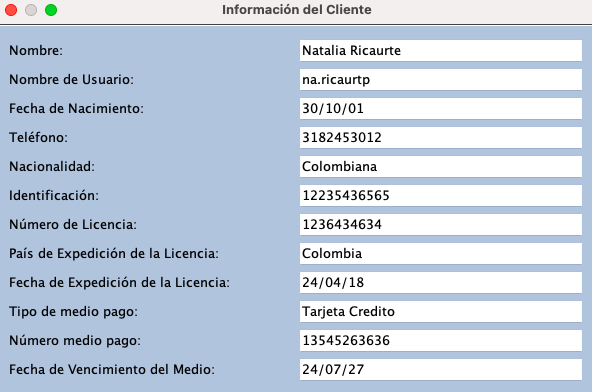
OPCIÓN EMPLEADO



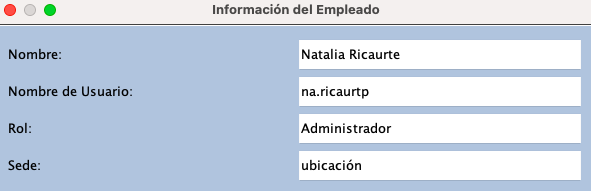
RESGISTRAR CATEGORÍA



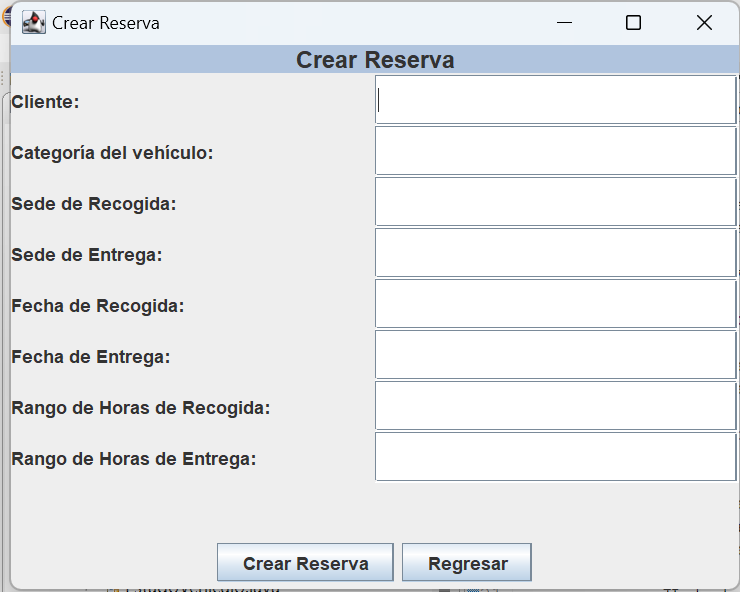
MOSTRAR INFORMACIÓN CLIENTE



MOSTRAR INFORMACIÓN EMPLEADO



CREAR RESERVA



Modificar Reserva

Interfaz de usuario gráfica, Tabla

Descripción generada automáticamente

CREAR ALQUILER

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

RESULTADO CONSULTA RESERVA

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

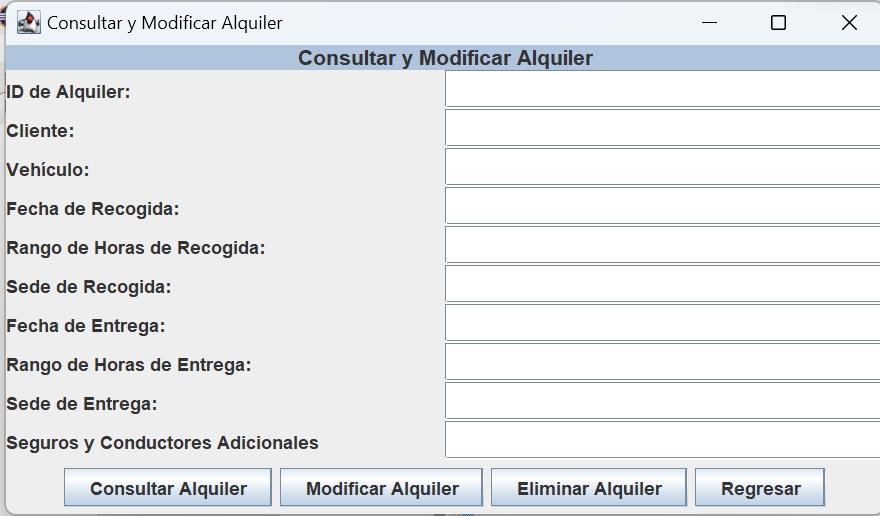
Descripción generada automáticamente

Resultado consulta alquiler

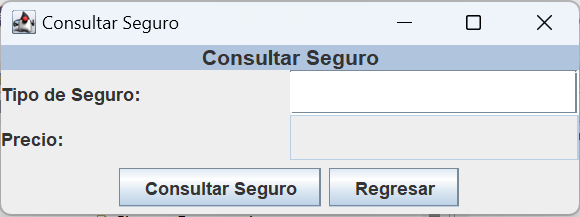
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

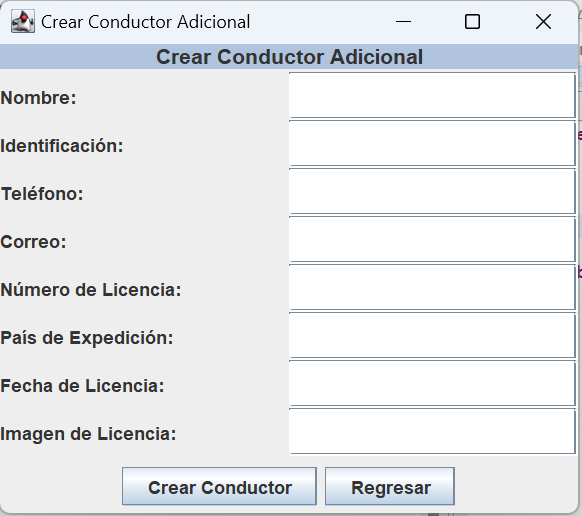
Modificar Alquiler



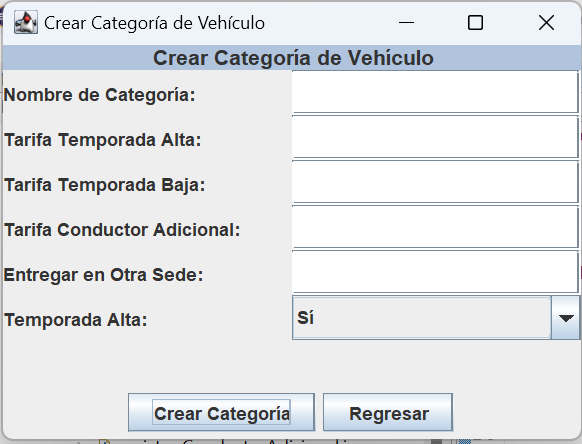
Consulta Seguro



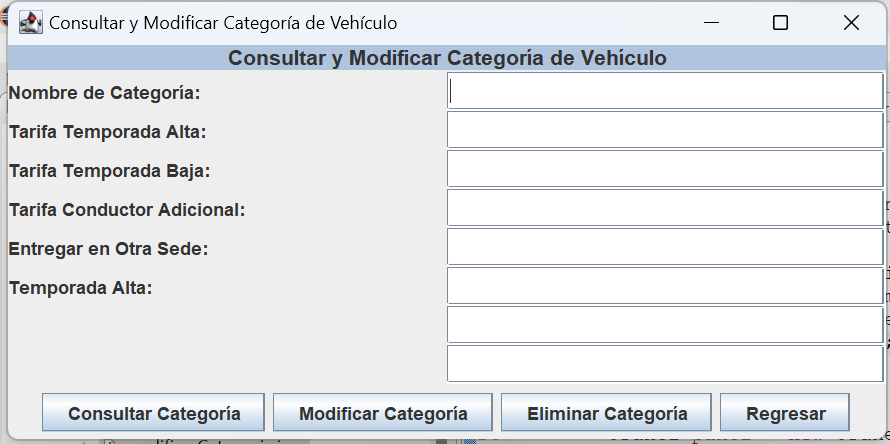
Registrar conductor adicional



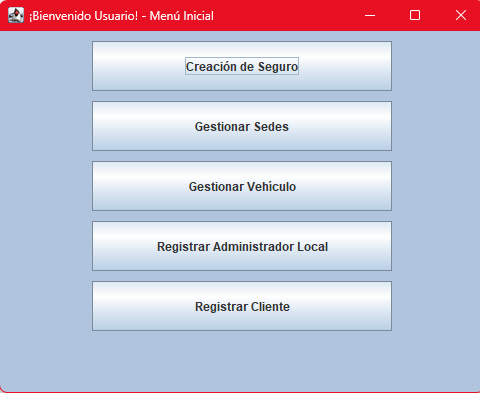
Crear Categoría



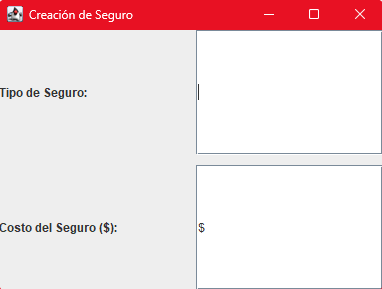
Modificar eliminar categoría vehicular



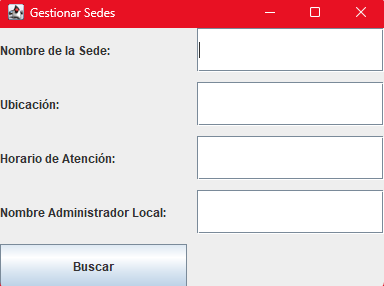
Menú Principal



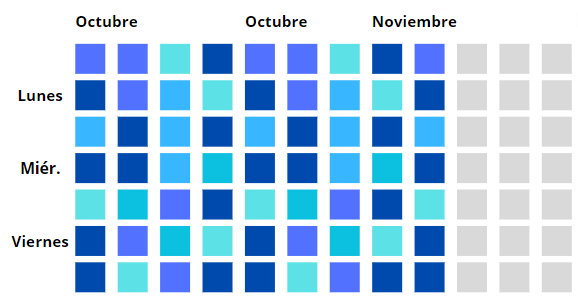
Creación de Seguro



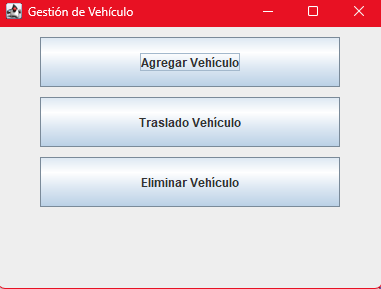
Gestionar Sedes



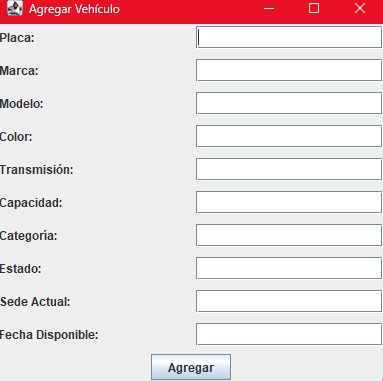
Visualización de Alto Nivel



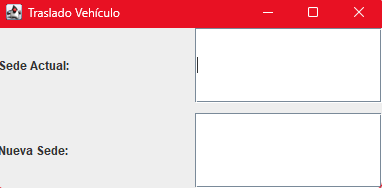
Gestión de Vehículo



Agregar Vehículo



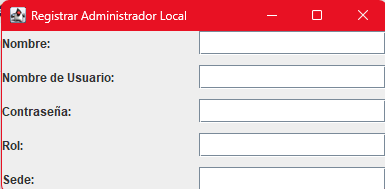
Traslado de Vehículo



Eliminar Vehículo



Registrar Administrador Local



Registro de Clientes

